

Realizați proiecte interactive

Pe lângă crearea unor prezentări captivante, Genially îți permite să le faci interactive — inclusiv prin adăugarea de jocuri!

Vrei să adaugi elemente interactive? Vrei să adaugi chestionare pentru a vedea ce au învățat participanții tăi? Hai să vedem cum se face!

Adăugați elemente interactive ¹

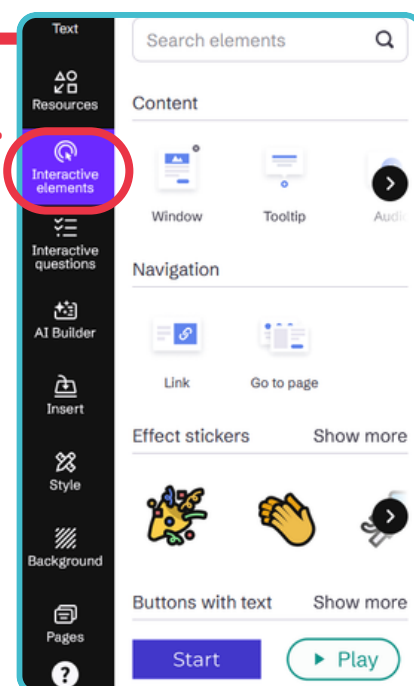
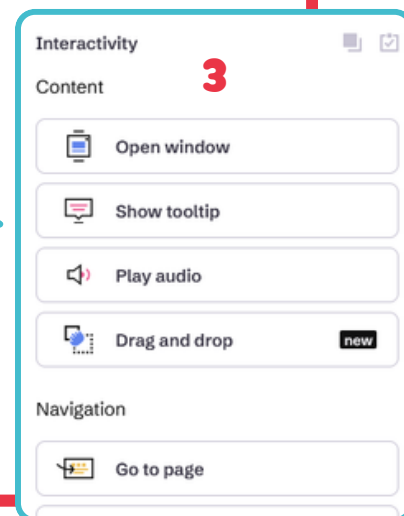
Șabloanele Genially includ adesea elemente interactive, precum butoane de navigare și de răspuns. Am văzut cum se editează acestea – acum hai să adăugăm câteva noi!

1 Faceți clic pe **Elemente interactive** pentru a explora opțiunile:

- **Conținut** – Adăugați conținut interactiv gata pregătit
- **Navigare** – Adăugați linkuri către pagini specifice
- **Autocolante cu efecte** – Adăugați puțină mișcare și strălucire
- **Butoane** – Adăugați butoane pe care se poate face clic, cu sau fără text
- **Zonă interactivă** – Faceți orice parte a lucrării dvs. clicabilă și adăugați o acțiune, cum ar fi deschiderea unei ferestre sau afișarea de informații.

2 Faceți clic pe **Interactivitate** deasupra elementului pentru a edita

3 Alegeți o acțiune din panoul din dreapta și urmați instrucțiunile



Genially - Șabloane de jocuri (2/2) Instrumente digitale

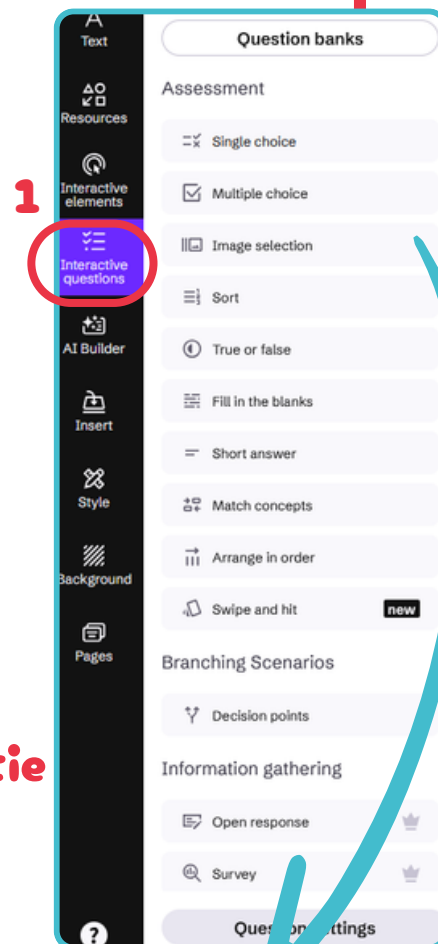
Adăugați întrebări interactive

Acum, hai să creăm câteva jocuri!

1 Dă clic pe **Întrebări interactive** pentru a explora diferitele tipuri de chestionare disponibile: cu un singur răspuns sau cu răspunsuri multiple, adevărat/fals, completare de spații libere, potrivire... Ai de unde alege!

Alege unul, apoi folosește panoul din dreapta pentru a-l personaliza:

- 2**
- **Conținut** - Editează întrebarea și răspunsurile posibile
 - **Acțiuni** - Adaugă comportamente, redă fișiere audio și multe altele.
 - **Design** - Modifică aspectul și dispunerea chestionarului



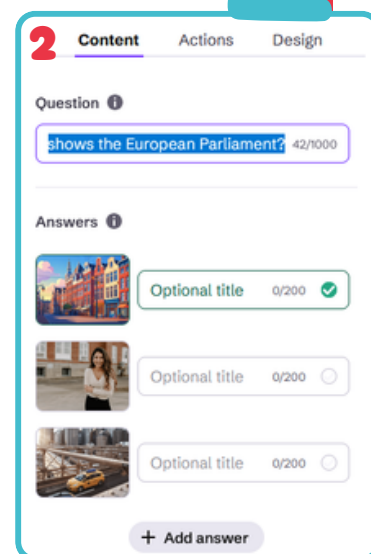
Jocurile lui Globby - Set de construcție

În lângă întrebările interactive disponibile în Genially, a fost creat **un kit de creare** pentru a vă ajuta să creați jocurile Globby dedicate descoperirii limbilor și țărilor europene.

Acesta include **exemple de jocuri complet concepute și tutoriale pas cu pas care vă arată cum să le creați.**



[CFaceți clic aici pentru a accesa Kitul de creare](#) — și să înceapă jocurile!



Cofinanțat prin
programul Erasmus+
al Uniunii Europene

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin însă exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.

Numărul proiectului: KA220-SCH-000257798